

# Gemeinde Zeuthen

## Der Bürgermeister



Die Gemeinde Zeuthen sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt

### **eine Mitarbeiterin / einen Mitarbeiter für den gemeindlichen Bauhof**

zur Festanstellung.

#### **Aufgaben:**

- Pflasterarbeiten aller Art (Platten, Verbundpflaster, Natursteinpflaster, etc.)
- Baumpflegearbeiten
- Gestaltung und Pflege bestehender oder neuer Grünflächen / Wege
- Durchführung des Winterdienstes

#### **Voraussetzungen:**

- abgeschlossene Berufsausbildung im Garten- und Landschaftsbau (w/m), als Gartenbauer/in oder als Straßenbauer/in bzw. Pflasterin/Pflasterer
- Fachübergreifendes handwerkliches Geschick
- sicheres Auftreten gegenüber den Bürgern
- selbstständiges Arbeiten, Einsatzbereitschaft und kollegiales Verhalten
- Führerschein der Klasse C1E
- Fortbildungsbereitschaft
- Körperliche Belastbarkeit
- Bereitschaft zum Leisten von Mehr- und Überstunden

#### **Das bieten wir Ihnen:**

- eine vielseitige und abwechslungsreiche Tätigkeit
- eine unbefristete Beschäftigung in Vollzeit mit durchschnittlich 40 Wochenstunden
- eine leistungsbezogene Bezahlung nach dem Tarifvertrag öffentlicher Dienst (TVöD/VKA)
- die Stelle ist mit der Entgeltgruppe 5 des TVöD/VKA bewertet

Sofern es zum Abschluss eines Arbeitsvertrages kommt, ist ein einwandfreies erweitertes Behördenführungszeugnis nach § 30a BZRG beizubringen.

Bewerbungen schwerbehinderter bzw. gleichgestellter Menschen sind ausdrücklich erwünscht.

Soweit Sie die vorgenannten Voraussetzungen erfüllen, bitten wir Sie um Zusendung Ihrer aussagefähigen Bewerbungsunterlagen bis zum 25.05.2018 an die Gemeinde Zeuthen, Sachbereich Personal, Schillerstraße 1 in 15738 Zeuthen oder per E-Mail an [personal-amt@zeuthen.de](mailto:personal-amt@zeuthen.de). Bei Einsendung der Unterlagen per E-Mail sollte der beigefügte Anhang aus einer pdf-Datei bestehen. Bei gewünschter Rücksendung der Bewerbungsunterlagen bitten wir um Beilage eines adressierten und frankierten Rückumschlages. Durch die Bewerbung entstehende Kosten werden nicht erstattet.