



Gemeinde
Zeuthen

Bau eines Calisthenics Platzes in Zeuthen





BV-104/2024: Beschlusstext

Die Gemeindevertretung beauftragt den Bürgermeister mit der Planung eines Calisthenics-Platzes für Jugendliche und Erwachsene in Zeuthen.

Nach Abschluss der Planung soll der Gemeindevertretung ein Beschlussantrag zum Bau des Platzes vorgelegt werden.

Die Planung impliziert hierbei auch die Findung geeigneter Standorte im Gemeindegebiet.





Standorte im Gemeindegebiet



Zeuthener Winkel



Fontaneallee 27



Festwiese



Freibad Miersdorf



Siegertplatz



Hankelweg

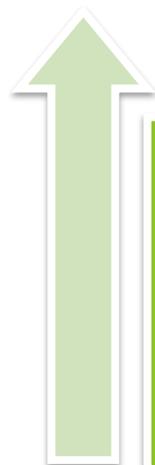


Zeuthener Heide





Zeuthener Winkel



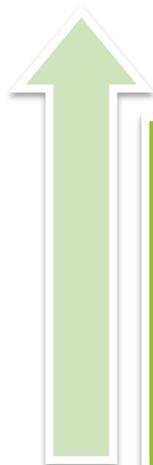
Baurecht für Spiel-
u. Sportanlagen
gegeben
Finanzierung
durch
Vorhabenträger
abgedeckt

Konfliktpotential
zum
angrenzenden
Wohngebiet





Fontaneallee 27

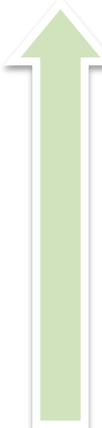


Baurecht im BP-
Verfahren wird
geschaffen
Verträglichkeitsunt
ersuchung z.B.
Lärm
Finanzierung
durch
Vorhabenträger

keine zentrale
Ortslage
konfliktbehaftet
durch Nähe zum
Hospiz+ Wohnen
geringe
Präsenzwirkung
für Zeuthener
Bevölkerung



Festwiese



Baurecht könnte
im laufenden BP-
Verfahren
geschaffen
werden

Zentrale Lage
(Ortskern,
Jugendclub)

Fläche begrenzt,
da bereits andere
Nutzungsmöglichk
eit geplant sind

Zusätzliche
Kosten durch
erneutes
Lärmgutachten

Finanzierung
unklar

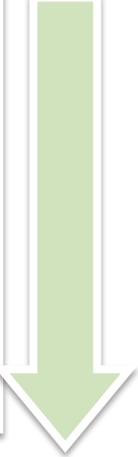


Freibad Miersdorf



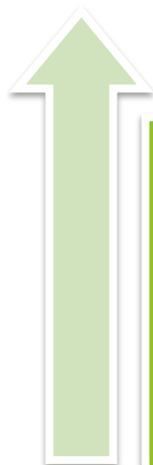
kleinere Anlage
möglich
Zentrale Lage

BG notwendig
evtl.
Lärmgutachten
Finanzierung
unklar
separate Nutzung
muss
gewährleistet
werden
(Zaunanlage)



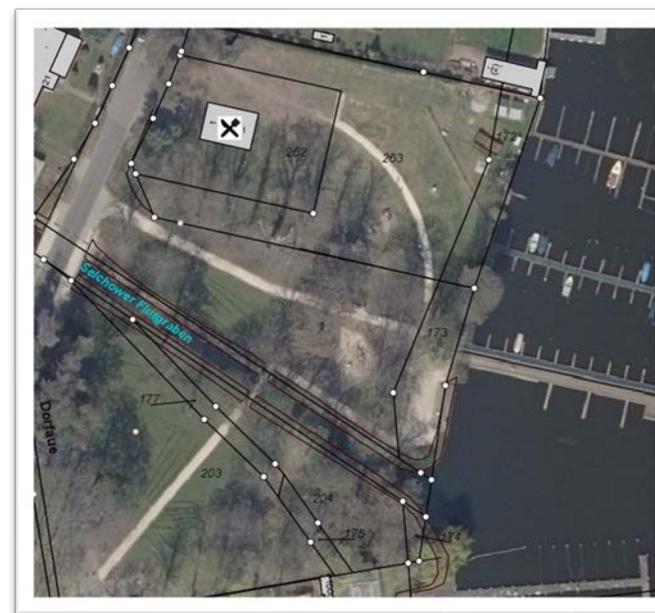


Siegertplatz



Zentrale Lage
Verbindung zu
Gastropavillon
geringes
Konfliktpotential

BG notwendig
evtl. nach § 35
Abs. 2 BauGB
Finanzierung
unklar





Hankelweg

„Fitnessstrecke“
Einzelgeräte+Bänke

geringes
Konfliktpotential

keine
Gesamtanlage
möglich

Abstimmung mit
Forst evtl.
Auflagen und
Kosten

Finanzierung
unklar





Zeuthener Heide

„Fitnessstrecke“
Einzelgeräte+Bänke
geringes
Konfliktpotential

keine
Gesamtanlage
möglich
Abstimmung mit
Forst evtl.
Auflagen und
Kosten
Finanzierung
unklar

